Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу *влиять на ситуацию*: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за **3** монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после **3** встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

Замыкание

Загадочная повелительница науки с другой планеты!

 Нет водителя или пилота лучше нее!

Ее уни-лазер выполнит любую работу! 

 Становится сильнее, поглощая огонь!

Гибкие волосы заменяют третью руку! 

Эксклюзивная история: тайна происхождения... **Замыкания!**

Инопланетный пилот Кел Кес была лучшим пилотом своего вида, пока однажды, на испытаниях нового межзвездного двигателя ее не выбросило на другой конец Вселенной, без возможности вернуться! Приняв Землю как свой второй дом, она использует свои продвинутые технологии и загадочные инопланетные силы чтобы защищать людей и помогать им... но найдет ли она когда-нибудь дорогу домой?

Я должна подчиняться Закону: не мне выносить приговор или приводить в исполнение. Я должна быть примером для остальных.

Доступ разрешен: приветствую, пилот Кес, чем я, Серетокс, мозг вашего поврежденного корабля, могу помочь? Я все еще не могу определить местоположение вашей родной планеты и межзвездный двигатель поврежден; еще что-нибудь? Природа человеческих эмоций? Я проанализирую их передачи и подготовлю для вас отчет.

Хмм, по звуку двигатель у тебя дает пропуски зажигания. Но не волнуйся, нет ничего, что не смог бы починить Уолли Вагнер; как этот конденсатор отрицательной полярности, который принесла странная женщина с красными волосами... ой, она говорила, что мне нельзя об этом упоминать. Но все равно вау, где она только берет эти сломанные устройства!

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.